

## Załącznik nr 1 – Koszty, które może ponieść SK Wrocław

### Program Współorganizacji Projektów | Mikrogranty wrocławian

#### 1. Honoraria i wynagrodzenia za działania merytoryczne i obsługę przedsięwzięcia dla:

- prowadzących warsztaty
- twórców i artystów
- konferansjerów
- animatorów
- ekspertów
- opiekunów dzieci, osób niepełnosprawnych uczestniczących w projekcie
- pracowników obsługi technicznej przedsięwzięć w ramach projektu
- tłumaczy
- grafików i programistów
- autorów tekstów i publikacji
- koordynatorów projektów
- oraz innych osób których zaangażowanie w projekt wynika bezpośrednio z jego specyfiki.

2. Koszty transportu, zakwaterowania i żywienia osób, o których mowa w pkt. 1 powyżej oraz uczestników Projektu, nie są możliwe do pokrycia przez SK Wrocław kosztu zakupu biletów MPK na terenie Wrocławia, zwroty za zakup paliwa czy bilety wstępu uczestników Projektu do np. kina czy teatru

3. Wynajem przestrzeni niezbędnych do realizacji Projektu

4. Towary i usługi niezbędne do realizacji Projektu\*, **tylko jeśli zostaną one zużyte lub wykorzystane w ciągu 12 miesięcy od dnia zakupu** (np. wynajem niezbędnego sprzętu i wyposażenia, wynajem infrastruktury technicznej wraz z obsługą np. nagłośnienie, światło, rzutniki; instrumenty; scenografia i stroje; materiały plastyczne; transport towarów i usług itp.)\*\*

\* Niemożliwy jest zakup środków trwałych definiowanych w art. 3 ust. 1 pkt 15 ustawy z dnia 29 września 1994 r. o rachunkowości, w tym niemożliwy jest zakup sprzętów takich jak: -specjalistyczne maszyny, narzędzia techniczne, elektryczne takie jak: np. wiertarki, agregaty prądotwórcze, szlifierki, wiertarki, roboty kuchenne, blendery, Kuchenki, sprzęty foto i wideo - materiałów i produktów możliwych do własnoręcznego wykonania w ramach działań projektowych, które służą realizacji jego celów np. gotowych mebli (stoły, szafki, siedziska, skrzynie), elementów małej architektury np. ławek, tablic

\*\* Wszelkie niewykorzystane materiały muszą zostać zwrócone do SK Wrocław, niezwłocznie po zakończeniu projektu, chyba, że Strony w umowie postanowią inaczej

- 5. Materiały potrzebne do realizacji Projektu (np. materiały na warsztaty artystyczne) **tylko jeśli zostaną one zużyte lub wykorzystane w ciągu 12 miesięcy od dnia zakupu**
- 6. Koszty promocji Projektu, w tym materiały promocyjne, strony www., publikacje książkowe oraz internetowe
- 7. Dokumentacja zdjęciowa, filmowa i dźwiękowa realizacji Projektu
- 8. Niezbędne ubezpieczenia
- 9. Koszty nabycia praw własności intelektualnej (praw autorskich, organizacji zbiorowego zarządzania prawami autorskimi takich, jak ZAiKS).